|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 3주차 | **기간** | 2021.3.15~ 2021.3.21 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 클라이언트에서 간단히 기본조작을 입력  이를 서버에서 받기 | | | | |

<상세 수행내용>

1. 간단한 클라이언트 생성, 이곳에 플레이어 좌표와 키입력을 생성
2. 클라이언트값을 서버에 전송 하여 서버가 그 값을 온전히 recv하게 만들고 해당값에서 좌표의 경우 각x,y,z값에 1.0f만큼 더하여 클라이언트로 전송

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 클라이언트에서 서버로 전송은 문제없으나 서버에서 전송에 문제 | | |
| **해결방안** | 해당 전송값을 초기화 시키지않아 쓰레기 값이 전송됨 | | |
| **다음주차** | 4주차 | **다음기간** | 2021.3.22 ~ 2021.3.28 |
| **다음주 할일** | 기본적으로구동되는 게임서버와 그에따르는 간단한 클라이언트 구성 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |